

Wiederholung aus Natur und Technik: Klasse + Attribut, Objekt + Attributwert

Klassen mit Attributen:

KREIS
Mittelpunkt Radius

RECHTECK
obere_linke_Ecke untere_rechte_Ecke

DREIECK
Ecke1 Ecke2 Ecke3

VIERECK
Ecke1 Ecke2 Ecke3 Ecke4

Objekte mit Attributen und Attributwerten:

Uhr : KREIS
Mittelpunkt = (2/4) Radius = 0,5 cm

Turm : RECHTECK
obere_linke_Ecke=(1/5) untere_rechte_Ecke=(3/0)

Turmspitze : DREIECK
Ecke1=(1/5) Ecke2=(3/5) Ecke3=(2/7)

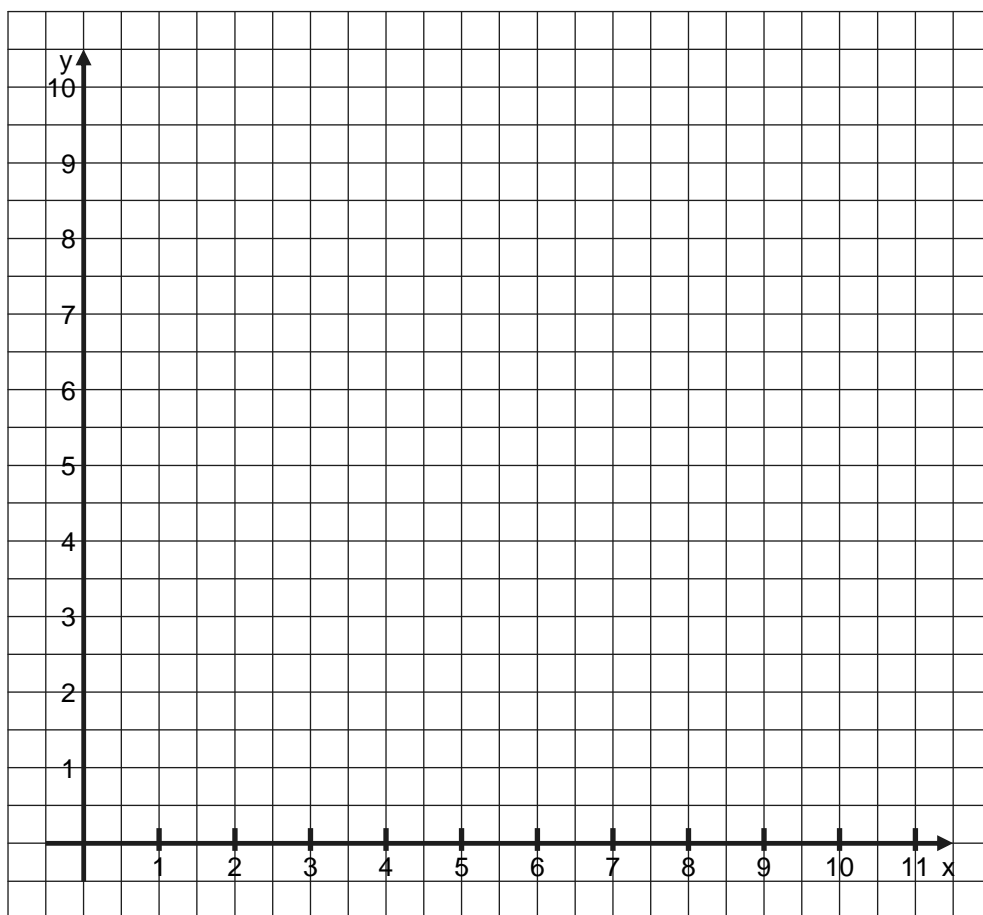
Pforte : RECHTECK
obere_linke_Ecke=(1,5/1,5) untere_rechte_Ecke=(2,5/0)

Schiff : RECHTECK
obere_linke_Ecke=(3/3) untere_rechte_Ecke=(8/0)

Fenster1 : RECHTECK
obere_linke_Ecke=(4/2,5) untere_rechte_Ecke=(5/1)

Fenster2 : RECHTECK
obere_linke_Ecke=(6/2,5) untere_rechte_Ecke=(7/1)

Dach : VIERECK
Ecke1=(3/3) Ecke2=(8/3) Ecke3=(7/4) Ecke4=(3/4)



Zeichne nun rechts neben die Kirche einen Baum aus Stamm und Krone nach selbst erstellten Objekt-diagrammen.

